

<b>Kursa nosaukums</b>	<b>Prakse [DAT]</b>
<b>Kursa kods</b>	DatZ2033
<b>Zinātnes nozare</b>	Datorzinātne#
<b>Kredītpunkti</b>	<b>16</b>
<b>ECTS kredītpunkti</b>	24
<b>Kopējais auditoriju stundu skaits</b>	<b>0</b>
<b>Lekciju stundu skaits</b>	0
<b>Semināru un praktisko darbu stundu skaits</b>	0
<b>Laboratorijas darbu stundu skaits</b>	0
<b>Studenta patstāvīgā darba stundu skaits</b>	<b>640</b>
<b>Kursa apstiprinājuma datums</b>	29.12.2010
<b>Atbildīgā struktūrvienība</b>	Datorikas fakultāte
<b>Kursa atbildīgais mācībspēks</b>	Māris Vītiņš
<b>Nozares atbildīgais</b>	Juris Borzovs

### **Kursa izstrādātājs(-i)**

Datorzinātņu doktors, vad.pētn. Māris Vītiņš

### **Priekšzināšanas**

DatZ1027, Programmēšana I

DatZ1038, Datoru tīkli I

DatZ1028, Programmēšana II\*

DatZ1035, Datu bāzes I

DatZ2020, Programminženierija

DatZ2022, Internets, tīkla etiķete un tiesiskais regulējums

### **Aizstātais(-ie) kurss(-i)**

DatZ2033 [2DAT2027] Prakse [DAT] [14.09.2010]

### **Kursa anotācija**

Prakses mērķis – programmētāja (profesija „Programmētājs”, Nr. PS 0001, 28.01.2004.) pienākumu praktiska veikšana reālos programimizstrādes apstākļos pieredzējuša programmētāja uzraudzībā vai datorsistēmu un datortīklu administratora (profesija „Datorsistēmu un datortīklu administrators”, Nr. PS 0055, 08.01.2002.) pienākumu praktiska veikšana reālos datortīkla apstākļos pieredzējuša datorsistēmu un datortīklu administratora uzraudzībā.

Prakses uzdevums – piedalīties programmproduktu izstrādē (profesija „Programmētājs”) vai datortīklu projektēšanā, uzstādīšanā un ekspluatācijā (profesija „Datorsistēmu un datortīklu administrators”).

### **Rezultāti**

Iegūtas programmētāja vai datorsistēmu un datortīklu administratora prasmes atbilstoši ceturtā līmeņa profesionālās kvalifikācijas prasībām (E1-1, E2-1, E2-3, E2-4, E2-6, E2-7, E2-9, E2-10, E2-11, E2-12, E2-13, E3-1, E3-4, E3-5, E4-1, E4-2, E4-3, E4-4, E4-5, E4-6, E4-7, E4-8: A1-2, A3-1, A5-1, A6-1, A6-2, A6-3, A7-2, A10-1, A10-2, A10-3, A10-4).

## ***Kursa plāns***

### ***Prasības kredītpunktu iegūšanai***

Praktikantam ir jāpiedalās programmproduktu izstrādē (profesija „Programmētājs”) vai datortīklu projektēšanā, uzstādīšanā un ekspluatācijā (profesija „Datorsistēmu un datortīklu administrators”). Prakses laikā veiktie darbi praktikantam ir regulāri jāieraksta prakses dienasgrāmatā. Prakses beigās prakses vadītājam uzņējumā ir jāuzraksta atsauksme par praktikanta darba saturu, kvalitāti un disciplīnu, un ieteicamais vērtējums. Prakses beigās prakses dienasgrāmata un atsauksme ir jāiesniedz prakses vadītājam Latvijas Universitātē.

Prakses galīgo vērtējumu, pamatojoties uz prakses dienasgrāmatu, atsauksmi un studenta mutisku ziņojumu, izdara fakultātes pārstāvis - prakses vadītājs (100%).

Studentiem, kas neaizstāv kvalifikācijas darbu (DatZ2049) vai kursa projektu (DatZ3126), prakses rezultāts ir studenta patstāvīgi izstrādāts programmatūras produkts vai tā komponentes. Par praksē paveikto tiek uzrakstīta dokumentācija, kas satur prakses dienasgrāmatu, programmatūras projektējumu, programmatūras aprakstu, testēšanas un ieviešanas dokumentāciju. Paveikto darbu novērtē komisija, kuru nozīmē kursa atbildīgais mācībspēks, un nolemj par galīgo vērtējumu. Students savu veikumu prezentē un aizstāv klātienē.

### ***Mācību pamatliteratūra***

1. Profesijas standarts "Programmētājs", Reģ. Nr. PS 0001
2. Profesijas standarts "Datorsistēmu un datortīklu administrators", Reģ. Nr. PS 0055