

## Specseminārs: Datorikas didaktika

Vadītāji: Viesturs Vēzis un Ojārs Krūmiņš

Kontaktinformācija: e-pasts: [viesturs.vezis@lu.lv](mailto:viesturs.vezis@lu.lv), tālrunis: 26599364

### ***Kas ir didaktika?***

Mācību teorija, kurā pēta izglītības un mācību procesa teorētiskos pamatus – vispārējas likumības, mērķus, metodes, līdzekļus un rezultātus.

**Priekšmeta didaktika (metodika)** ir mācība par metodēm. Tā pētī konkrētu mācību priekšmetu mācīšanas un mācīšanās likumsakarības, balstoties uz mācību priekšmeta iekšējo loģiku, skolēnu vecumposma īpatnībām un atbilstību sabiedrības vajadzībām.

*Ar ko mēs nodarbojamies:*

- skolotāju sagatavošana un tālākizglītība;
- izglītības standartu un programmu paraugu izstrāde;
- mācību un metodisko materiālu izstrāde skolēniem un skolotājiem.

*Ko mēs darīsim seminārā:*

- papētīsim **ko, kā un kāpēc** no datorikas māca Latvijā un citās valstīs;
- papētīsim kā pareizi veidot
  - mācību stundu,
  - mācību materiālus,
  - pārbaudes darbus;
- papētīsim, pārrunāsim un kopīgi veidosim klientam draudzīgas programmu produktu aprakstus (ceļvežus) un klientu apmācības programmas, pieejas
- veidosim klienta apmācību metodisko nodrošinājumu un atbalsta materiālus atkarībā no klienta iepriekšējās pieredzes un sagatavotības līmeņa;
- izspēlēsim klienta apmācības piemērus darbā ar gatavu programmatūru un/vai programmatūras izstrādes rīku;
- iepazīsīm **tas ir interesanti – es vai viņš to dara tā**.

*Sadarbība:*

- vieta – Raiņa bulvāris 19 315.telpa;
- laiks – ceturtdienas no 16<sup>30</sup> līdz 18<sup>00</sup>;
- forma – brīvu cilvēku brīva saruna;

*Vērtējums:*

- 30% - dalība seminārā un aktivitāte,
- 70% - uzstāšanās seminārā par paša izvēlētām vai pasniedzēja ieteiktām tēmām.