



# TELPAS VIZUĀLĀ UN FIZISKĀ RAKSTUROJUMA APSTRĀDE IZMANTOJOT NEIRONU TĪKLUS

## PROBLĒMA

Raksturot telpas uzbūvi un īpašības to apskatot no viena skatu punkta cilvēkam ir pavisam viegli un pašsaprotami. Jautājums ir, kā to paskaidrot datoram? Aktuāla problēma datorikas nozarē ir spēja datoram atpazīt objektus, to novietojumu telpā un raksturojumu.

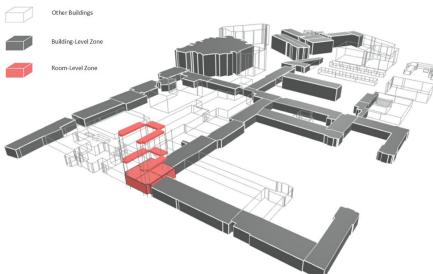
## MĒRKI

Darba mērķis ir izpētīt un savā starpā salīdzināt dažādas metodes telpas raksturojuma analīzei izmantojot neironu tīklus par ievades datiem nēmot dažāda veida video vai attēlu fragmentus no telpas.

## SECINĀJUMI

1. Neironu tīkli ir piemēroti telpas informācijas analīzes veikšanai.
2. Vienkāršu veido vai attēlu var nēmt par telpas 3D modelēšanas pamatu.
3. Telpas raksturojumam ir dažādas pieejas

## IEKŠTELPU NAVIGĀCIJA



## APLŪKOTIE PIELIETOJUMI

### REALA LAIKA 3D MODELĒŠANA



### VIENOTA VALDOA

