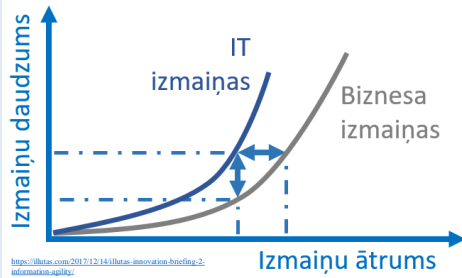


## PROBLĒMA



## MĒRĶI

- apskatīt literatūrā atspoguļotos viedokļus par IT arhitektūras definīciju un evolucionaritāti
- apskatīt evolucionārās arhitektūras ietvaru un iezīmēt galvenos tās raksturiezīmes
- izveidot konspektīvu evolucionaritātes novērtējumu populārākajiem IT arhitektūras stiliem
- izvirzīt tālākās izpētes jautājumu/s

## SECINĀJUMI

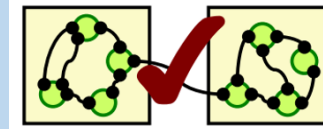
- Evolucionāra IT arhitektūra ir svarīga uzņēmuma spējai mainīties vidē ar vien pieaugošu izmaiņu ātrumu
- Mikroservisu arhitektūra ir evolucionārās arhitektūras paraugs
- Nepieciešams ietvars kā mazāk evolucionāras arhitektūras padarīt evolucionējamākas

## EVOLUCIONĀRĀ ARHITEKTŪRA

### PAKĀPENISKAS IZMAIŅAS

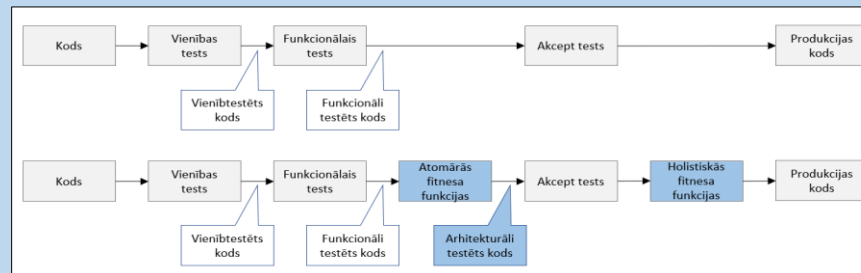
- Kā komandas izstrādā programmatūru pakāpeniski
- Kā programmatūru ievieš produkcijā

**PIEMĒROTA SASAISTE =**  
Modulāra Sistēma  
ar Zemu Sasaisti  
un Augstu Kohēziju



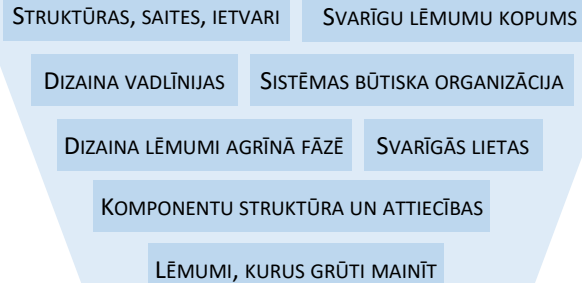
### VADĪTAS IZMAIŅAS

- Izmantojot fitnesa funkcijas kontrolēt un pasargāt sistēmas galvenās arhitektūras iezīmes, parasti nefunkcionālās prasības



## IT ARHITEKTŪRA

**STRUKTURĒTĀ VEIDĀ  
PASNIEGTAS SVARĪGĀS  
LIETAS,  
ATTIECĪBĀ UZ  
SISTĒMAS STRUKTŪRU,  
KOMPONENTĒM UN TO  
SAVSTARPĒJĀM SAISTĪBĀM**



## TURPMĀKIE PĒTĪJUMA VIRZIENI

- Izstrādāt ietvaru arhitektūras briedumu un attīstāmības novērtēšanai
- Izstrādāt ietvaru kā grūti evolucionējamas sistēmas padarīt par vieglāk evolucionējamām
- Izstrādāt IT arhitektūras un fitnesa funkciju salīdzināšanas modeli

## IT ARHITEKTŪRAS STILU

### EVOLUCIONARITĀTES NOVĒRTĒJUMS

Arhitektūras Stils	Pakāpeniskas Izmaiņas	Fitnesa Funkcijas	Piemērota Sasaiste	Vērtējums
Mikroservisi	3	3	3	9
Bezservisu arhitektūras	3	3	2,5	8,5
Brokeri	3	2	3	8
Mediatori	3	3	2	8
Uz servisiem balstītas arhitektūras	2,5	2,5	3	8
Modulārie monolīti	2,5	2	3	7,5
Mikrokernels	2	2	3	7
Arhitektūra ar līmeņiem	2	1,5	3	6,5
Nestrukturēts monolīts	1	2	1	4
ESB vadītas SOA	1	1,5	1	3,5
Lielā dubļu pika	1	1	0	2